객체지향 Term Project #3

이호준 2016024984

박정민 2016024839

이호준 2016024984 가 AddressBookProject.zip이라는 파일을 올렸습니다. 저희가 서두르다보니 모든 설명을 생략하고 프로젝트 파일만 올리게 되었습니다. 그래서 프로젝트에 대한 간단한 설명을 여기에 적겠습니다.

저희가 올린 프로젝트 압축파일은 안드로이드 스튜디오에서 만들어진 프로젝트 입니다. 안드로이드 스튜디오에서 프로젝트를 로드하고 빌드를 실행하면 실행 시킬 수 있을 겁니다! 참고로, 이 프로젝트는 안드로이드KitKat4.4 버전 에서 실험되었습니다.

교수님의 질문:

1. project2 에서 project3 로 넘어가면서 재사용한 부분?

Project 2와 project 3는 모두 java로 되어있지만, 실제로 사용하는 api나 library들이 많이 달라서 재사용한 부분은 거의 없습니다. 있다면 address, call, sms클래스의 member variable정도 입니다.

1. Database 를 사용한 후기?

전엔 파일에 저장하고, 그걸 읽어와서 in-memory collection의 ArrayList에 저장하고, 거기서 B+ CRUD 작업을 하는 것을 직접 만들었어야 했는데, database를 사용하니까 B+CRUD작업이 훨씬 간편했습니다. Database, sql에서 사용하는 알고리즘은 전문가들이 최적화를 잘 해놔서 저는 그냥 database에서 query문을 사용해서 Cursor에 받아와서 출력 하는 일 밖에 안한것 같습니다! Database프로그래밍은 처음이어서 trial and error이 많이 있었지만 잘 배운 것 같습니다.

1. GUI Programming on Android?

GUI programming은 처음인데, 화면마다 xml과 java 파일을 만들고 그것들을 관리, 코딩 해야된다는 것이 생각보다 많이 귀찮고 복잡했습니다. 그래도 직접 애플리케이션을 만들다보니 framework가 정말 잘 만들어져있다고 느꼈습니다. Api에 대한 설명도 android홈페이지에서도 자세히 documentation이 되어있어서 좋았습니다.